בס''ד

**מסמך חזון**  
שם פרויקט: Flags-War(שם האפליקציה)  
  
**מגישים**:  
יוחנן קלינג 316004555  
צח אקר 315339069   
  
**מטרת הפרויקט**:  
אפליקציית משחק לוח אינטרנטי אינטראקטיבי בין שחקנים שונים המחוברים לאפליקציה ע''י חשבון google-Play.  
  
**קטגוריית מוצר**:  
משחק לוח אינטרנטי אינטראקטיבי.  
  
**זמן**:  
תאריך סוף הגשת פרויקט גמר – 25.07.23  
  
**יתרון**:  
חוקים וכללים מקוריים וחדשים.  
  
**למי מיועדת המערכת**:  
אנשים המעוניינים לשחק מול אנשים שונים ברחבי העולם ואל מול חברים במשחק חדש, תוך שימוש באסטרטגיה וממשחק נוח למשתמש, ומוטיבציה להיכנס אל טבלת המצנחים הכוללת.  
  
**הרשאות**:  
1. משתמש רגיל – שחקן  
2. מנהל מערכת – אדמין  
  
**תיאור קצר של המערכת המוצעת**:  
האפליקציה תיצור ממשק למציאת שחקן נגד, דירוג שחקנים ונצחונות, הוספת חברים לרשימה קבועה של שחקנים מועדפים, אפשרות להוספת פרטי התקשרות להתראות.  
בעיות אפשריות:  
- בגישה לרשת יכולות להיות בעיות הקשורות לריבוי ועומס משתמשים לא צפוי.  
- מספר מועט של שחקנים יכול ליצור "מגרש ריק".  
- ניתוקים ברשת ובעיות התחברות.  
- בעיות אבטחה.  
  
**דרישות**:  
חיוני - מהלך משחק תקין בין שחקנים שונים ברשת. דרישה פונקציונלית.  
חיוני – הרשמה והתחברות מאובטחת לשרתי האפליקציה. דרישה פונקציונאלית.  
חיוני – ממשק משתמש ברור.דרישה תפעולית.  
חיוני – גיבוי טבלאות. דרישת מידע.  
חיוני – עמידה בזמני הגשת הפרויקט. דרישה תפעולית.  
חיוני – תקצוב לא קיים.  
רצוי – הדגמת חוקים וכללי התנהלות משחק. דרישה פונקציונאלית.  
רצוי – המשכיות משחק לאחר הפרעה. דרישה פונקציונאלית.  
רצוי – דירוג משתמשים בטבלאות גלובליות. דרישת מידע.  
רצוי – הוספת חברים מועדפים למשחק. דרישה פונקציונאלית.  
רצוי – הוספת פרטי התקשרות למועדפים. דרישה פונקציונאלית.  
רצוי – עיצוב גרפי משעשע וידידותי. דרישה תפעולית.  
רצוי – הפעלת האפליקציה במערכות הפעלה שונות – android, ios, browsers  
רצוי – שילוב מימדים מתורת המשחקים – מצב מכונה שונה.  
רצוי – פיצול שרתים לתמיכה בסקלאביליות.  
  
github - https://github.com/yohanankling/Flags-War